

கணினி அறிவியல்

பன்னிரெண்டாம் வகுப்பு

ஸ்டார் ஆபீஸ் ரைட்டரின் ஆண்டு பொது வினாக்கள்

இரண்டு மதிப்பெண் வினாக்கள்

1. உரை பதிப்பித்தல் என்றால் என்ன?
2. இரண்டு வகையான பக்க அமைவுகள் யாவை?
3. நுண்ணறைப் பார்வையிடலின் வகைகள் யாவை?
4. ஸ்டார் கால்க்கில் தேதி கணக்கீடு என்றால் என்ன?
5. தரவு தகவல் வேறுபாடு என்ன?
6. வினவல் என்றால் என்ன? வினவல் மற்றும் வடிக்கட்டி வேறுபாட்டை எழுதுக?
7. நிழற்பட கோப்புகளைக் குறுக்கி வழங்க தேவைபடும் முறைகள்?
8. சில்லுகளை பார்வையிடும் வசதிகளை எழுதுக?
9. ஸ்டார் ஆபீஸ் இம்பிரஸ் சில்லுவின் பின்னணியை எவ்வாறு மாற்றுவாய்?
10. ஒரு ஸ்டார் ஆபீஸ் ரைட்டரில் ஆவணத்தில் எவ்வாறு புல்லட் வரிசைப் பட்டியலை உருவாக்குவாய்? ஒரு க் டா ஆபீஸ் ரைட்டரில் ஆவணத்தில் எவ்வாறு தலைப்பை உருவாக்குவாய்?
11. து நுண்ணறை முகவர்க்கு ஒட்டு நுண்ணறை முகவர்க்கு உள்ள வேறுபாடு யாது?
12. தரவுச் செயலாக்கத்தில் உள்ள பல்வேறு பணிக்கூறுகள் யாவை?
13. ஸ்டார் ஆபீஸ் இம்பிரஸ் அறிக்கை பற்றி சிறுகுறிப்பு வரைக?
14. உள்ஒலி, ஒளி -ரிறு குவரைக?
15. உருமாற்றம் செய்தலின் பயன்கள் யாவை?
16. நிகழ்த்துதல், Master page-ன் பயன்கள் யாவை?
17. சைபலகையின் மூலம் உரையை தேர்ந்தெடுக்கலாம்?
18. க் டா ஆபீஸ் ரைட்டரில் வரிசை மற்றும் நெடுவசை அளவை எவ்வாறு சமமாக்குவாய்?
19. நுண்ணறைப் பார்வையிடலின் வகைகள் யாவை?
20. தானே வடிவமைக்கவல்ல அட்டவணைத்தாளின் பயன் என்ன?

21. முதன்மை திறவுக்கோல் என்பது என்ன?
22. எவ்வாறு ஒரு உரையை ஆவணத்தில் பயன்பாட்டைச் சொருக முடியும்?
23. பல்லாடகம் என்றால் என்ன?
24. ஒளிக்குறுக்கு முறைகள் யாவை?
25. ஒத்திகை நேரம் என்றால் என்ன?
26. தரவுத் தளம் என்றால் என்ன?
27. உறவு நிலைத் தரவுத்தளம் என்றால் என்ன?
28. இழப்பிழா குறுக்கம் இழப்புடைய குறுக்கம் ஒப்பீடு செய்க?
29. இருபரிமாண அசைவுப் படங்களின் வகைகள் யாவை?
30. நிகழ்த்துதலில் எவ்வாறு ஒரு படத்தைச் சேர்ப்பாய்?
31. ஒரு அட்டவணைக் கோப்பை எவ்வாறு சேமிப்பாய்?
32. ஸ்டார் ஆபீஸ் பேஸில் ஒரு தரவுத் தளத்தின் பதிவுகளை எவ்வாறு வசைபுட்டுதலா?
33. வடிக்கட்டிகள்-கு வரைக?
34. முப்பமான அசைவுப் படங்கள் உருவமைக்கப்படுவதிலுள்ள பல்வேறு நிலைகள் யாவை?
35. டிவாக் தருக. 1.AVI 2. MIDI 3.AIFF 4. MPEG
36. தனிப்பயனுள்ள நிகழ்த்துதலை எவ்வாறு உருவாக்குவாய்?
37. சில்லு மாற்றங்களுக்கு எவ்வாறு ஒத்திகை நேரங்கள் கொடுக்கலாம்?
38. Auto correct option என்பதன் பயன் யாது?
39. பல்லாடகக் கோப்புகளை உருவமைக்க பயன்படும் சிறப்பு மென்பொருள்கள் யாவை?
40. Slide sorter view ன் பயன் யாது?
41. சில்லுவின் பின்னணியை எவ்வாறு மாற்றுவாய்? காட்ரி நேரத்தை எவ்வாறு பதிவு செய்வாய்?
42. தலைப்பு அடிக்குறிப்பு என்றால் என்ன?
43. ஸ்டார் ஆபீஸ் பேஸில் பற்புல வரிசையாக்கம் சிறுகுறிப்பு வரைக?
44. Star office Impressல் Insert OLE object ன் பயன் யாது?
45. மின் அட்டவணைச் செயலி என்றால் என்ன?
46. னவலுக்கும் வடிக்கட்டலுக்கும் உள்ள வேறுபாட்டை எழுதுக?
47. Star office Impressல் ஒரு சில்லுவின் பெயரை மாற்றி மறுபெயர் எவ்வாறு இடலாம்?

48. Custom Animation என்றால் என்ன?
49. பரப்பு என்றால் என்ன?
50. தரவுத்தள மேலாண்மையின் அடிப்படைத் தத்துவங்கள் என்றால் என்ன?
51. சில்லு மாற்றம் என்றால் என்ன?
52. ஒரு ஸ்டார் ஆபீஸ் ரைட்டரில் முழு அட்டவணையை எவ்வாறு புக்கலா?
53. தலைபை உருவாக்கு முறையை வ?
54. சில்லுவுக்கு மாற்று பெயரிடுவது எப்படி?
55. பக்க அமைவுகளின் வகைகள் யாவை?
56. Insert முறைமை ருசி type over முறைமை கு எவ்வாறு மாற்றலாம்?
57. தரவுத்தளத்தின் மூன்று உறுப்புகளைக் கூறு?
58. Plug -in என்றால் என்ன?
59. அட்டவணைச் செயலியல் ஏற்படும் நன்மைகள் யாவை?
60. படிலைத் தரவுத்தளத்தை பற்றி குறிப்பு வரைக?
61. குறுக்கல் என்றால் என்ன குறுக்கலின் வகைகள் யாவை?
62. ஒரு ஸ்டார் ஆபீஸ் ரைட்டரில் வரி இடைவெளிகளை எவ்வாறு மாற்றுவாய்?
63. ஸ்டார் பேஸில் பனி, ல வ?
64. தொங்கும் உள்தள்ளல் என்றால் என்ன?
65. சார்புகள் என்றால் என்ன?
66. ஏதேனும் 4 பல்லுடகப் படிவங்களின் பெயர்களை எழுதுக?
67. ஒரு நுண்ணணறையில் உள்ள தரவை மாற்ற முடியுமா ஆம் எனில் எப்படி?
68. னவல் அமைப்பு மொழி என்றால் என்ன?
69. star office Base படிவம் என்றால் என்ன?
70. shockwave படிவ கு வரைக?
71. Handout view ரிறுகு வரைக?
72. ஏதேனும் 4 மென்பொருள் சந்தையில் கிடைக்கும் சொற்செயலிகள் யாவை?
73. கணினி வழி தகவல் செயலாக்கத்தின் பயன்கள் ஏதேனும் நான்கினை எழுதுக?

II. ஐந்து மதிப்பெண் வினாக்கள்

1. உரையிலுள்ள ஒரு சொல்லுக்கு பதிலாக பிரிதொரு சொல்லை புகுத்தும் வழிமுறைகள் யாவை?
2. ஸ்டார் ஆபீஸ் ரைட்டரில் அட்டவணை வடிவாட்டல் பட்டியலில் உள்ள குறும்படங்களின் வேலைகள் யாவை?
3. ஸ்டார் ஆபீஸ் ரைட்டரில் அட்டவணை வடிவாட்டல் கருவிப்பட்டையில் உள்ள பணிக் குறிகளின் பயன்கள் யாவை?
4. சார்புகள் என்றால் என்ன? அவற்றை அட்டவணைத் தாளில் எப்படி பயன்படுத்துவாய் என்பதை எ.கா விளக்கமாக எழுதுக?
5. Star calல் உள்ள வடிவமைப்பு வகைகள் பற்றி விளக்குக?
6. தரவுத்தளத்தை கையாளும் வழிகளை பற்றி விளக்கமாக எழுதுக?
7. ஸ்டார் ஆபீஸ் ரைட்டரில் ஆவணத்தில் உள்ள உரைப்பகுதியைக் கண்டுபிடித்து மாற்றுவதற்கான வழிகள் யாவை?
8. ஒரு அட்டவணையில் எவ்வாறு வரைபடங்களை கொண்டு வரமுடி?
9. star office baseல் எவ்வாறு ஒரு தரவுத்தளத்தை வினவுவாய்?
10. ஆவணத்தை தட்டச்சு செய்து முடித்த பின், எழுத்துப் பிழையை எவ்வாறு சரிசெய்வாய்?
11. Electronic spreadsheet ஆல் விளையும் நன்மைகள் யாவை?
12. ஒரு எண் வரிசையை எப்படி உருவாக்குவாய் எ.கா தருக?
13. தர குள வகைகளை எ குக?
14. பலவகை பத்தி இசைவுகள் யாவை விளக்குக?
15. Insert object தற்காலிக கருவிப்பட்டையில் உள்ள பணிக் குறிகள் யாவை? அவற்றின் பணிகள் பயன்கள் விளக்குக?
16. வடிக்கட்டிகளின் வகைகளை எ.கா விளக்குக?
17. ஒரு ஸ்டார் ஆபீஸ் ரைட்டர் ஆவணத்தில் எவ்வாறு கொடுக்கப்பட்ட ஒரு சொல்லை கண்டுபிடித்து மாற்றலாம்?
18. தானியங்கும் சரி செய்யும் பட்டியலில் எவ்வாறு ஒரு சொல்லை சேர்ப்பாய்?
19. ஒரு அட்டவணைத் தாளில் எவ்வாறு நுண்ணணறைகள், வரிசைகள் நெடுவரிசைகளை சேர்ப்பாய்?
20. ஸ்டார் ஆபீஸ்பேசில் தரவுத்தளத்தை எந்தெந்த வழிகளில் கையாளலா?

21. அட்டவணையில் உள்ள தரவுகளை எவ்வாறு ஒரு வரைபடமாக மாற்றுவாய் ?
22. பத்தி உரையாடல் பெட்டி மூலம் உரையை எவ்வாறு உள்தள்ளலாம் ?
23. ஆவணப் பக்கங்களின் ஓர அளவுகளை மாற்றி அமைக்கும் முறைகளை ள்குக
24. அறிக்கை என்றால் என்ன ? star baseல் அறிக்கையை உருவாக்குவதற்கான வழிமுறைகளை எழுதுக
25. பக்க அமைப்பு உரையாடல் பெட்டி மற்றும் ரூலர் பயன்படுத்தி எவ்வாறு ஓர அளவை மாற்றுவாய் ?
26. அட்டவணைத்தாளில் Fill கட்டளை பற்றி விரிவாக எ.காட்டுடன் ள்குக ?
27. வினவல் என்றால் என்ன ? ஒரு னவலை எவ்வாறு உருவாக்குவாய் ?
28. ஸ்டார் கால்க்டல் அட்டவணைச் செயலியைக் கொண்டு எண் வரிசை உருவாக்குதலை எ.கா ள்குக
29. ஒரு உரை ஆவணத்தில் பயன்பாட்டை எவ்வாறு செருகுவாய் விவரி ?
30. கணிப்பொறி வழித் தரவுச் செயலாக்கத்தின் நன்மைகள் ஏதேனும் ஐந்து எழுதுக

ரி++ன் ஆண்டு பொது வினாக்கள்

இரண்டு மதிப்பெண் வினாக்கள்

1. வரையறு பொருள் ?
2. நிபந்தனை செயற்குறியை எ.காட்டுடன் விளக்குக ?
3. மதிப்பிலித் தரவினத்தின் எவையேனும் 2 பண்புகளை எழுது ?
4. சி++ல் பண்புணர்த்திகளின் விளைவுகள் யாவை ?
5. Inline செயற்கூறுகள் சிறுகுறிப்பு வரைக ?
6. மதிப்புருக்களின் அணி என்றால் என்ன ?
7. ரு பரிமாண அணிகளின் நினைவக இருப்பிடத்தை பற்றி ள்குக ?
8. உறுப்பு செயற்கூறுகளின் தனிச்சிறப்பான பண்பியல்புகள் யாவை ?
9. பொருள்களின் அணிகள் குறிப்பு வரைக ?

10. ஆக்கி வரையறுப்பு மற்றும் பயன்படுத்தலுக்கான விதிமுறைகள் யாவை ?
11. மரபுரிமத்தின் வகைகள் யாவை ?
12. மின் சுற்றல் என்றால் என்ன ?
13. பொதுவான கணிப்பொறிக் குற்றங்களைப் பட்டியலிடுக ?
14. முரம என்றால் என்ன ?
15. மணிருத செயற்குறிகள் குறிப்பு வரைக ?
16. பயனவரையறுத தர ன வகைகள் யாவை ?
17. சுட்டுகளில் உள்ள குறிகளின் பயன் யாது ?
18. Continue கட்டளையின் பயன் என்ன ?
19. செயற்கூறுகளின் பயன் யாது ?
20. Strcmp() சார்பின் பயன் யாது ?
21. அணி என்றால் என்ன ? அதன் வகைகள் யாவை ?
22. தரவு மறைப்பு என்பது என்ன ?
23. static தரவு உறுப்புகளைப் பற்றி எழுதுக ?
24. செயற்கூறு பணிமிகுப்பில் செயற்கூறுகள் எவ்வாறு இயக்கப்படுகின்றன ?
25. நகல் ஆக்கிகள் எப்பொழுது இயக்கப்படுகின்றன ?
26. அழைப்புதவி மையங்களின் பயன் யாது ?
27. உரிமையில்லா நகலாக்கம் என்றால் என்ன ?
28. உறைபொதியக்கம் என்றால் என்ன ?
29. எண்ணுரு தர வகை குவரைக ?
30. சி++ல் உள்ள 4 வகை சேமிப்பு இனங்கள் யாவை ?
31. கட்டுப்பாட்டுக் கூற்றுகள் என்றால் என்ன ? அவற்றின் 2 வகைகள் யாவை ?
32. செயற்கூறின் நன்மைகள் யாவை ?
33. strcmp() சரங்களைக் கையாளும் செயற்கூறின் பயனை எழுதுக ?
34. ஒரு இனக்குழு வரையறுப்பின் இரு பகுதிகள் யாவை ?
35. ஒரு இனக்குழு வரையறுப்பதற்கான செயல்வடிவம் யாது ?
36. பணிமிகுப்பு செய்யமுடியாத செயற்கூறிகள் யாவை ?
37. ஆக்கிகளின் செயல்பாடுகள் யாவை ?
38. வரையறு தர மேலாண்மை ?
39. நச்சு நிரல் சிறுகுறிப்பு வரைக ?
40. சி++ உடன் ஒப்பீட்டு செயற்குறிகளின் பட்டியலை எழுது ?

41. ஒரு சுட்டு மாறி சாதாரண மாறியிலிருந்து எவ்வாறு வேறுபடுகிறது ?
42. சி++ல் உள்ள typedef கட்டளைப் பற்றி எழுதுக ?
43. ரி++ மணிக்கு ருது கூற்றுக்களை பற்றி என்ன அறிவாய் ?
44. சி++ல் உள்ள ஏதேனும் 2 சரங்களை கையாளும் செயல்கூறுகளை பற்றி எழுதுக ?
45. செயற்கூறு பணிமிக்குப்பில் நடைபெறும் செயல்பாடுகள் யாவை ?
46. தருவிக்கப்பட்ட இனக்குழுவை வரையறுப்பதற்கான பொது வடிவம் யாது ?
47. ATM என்றால் என்ன ?
48. அரண் உடைத்தல் என்றால் என்ன ?
49. சுட்டு மாறிகள் எவ்வாறு அழைக்கப்படுகின்றன ?
50. பின்னலான if கூற்றின் தொடர்பை எழுதுக ?
51. அணிகளின் 2 வகைகள் யாவை ?
52. சரங்களின் அணிகள் என்றால் என்ன ?
53. இனக்குழு என்றால் என்ன ?
54. சி++ன் ஒரு பொருளை உருவாக்குவதற்கான 2 வழிமுறைகள் யாவை ?
55. செயற்கூறு பணிமிக்குப்பு என்றால் என்ன ?
56. கணிப்பொறித் தரவாக்கம் என்றால் என்ன ?
57. ரிறுச்சொற்கள் என்றால் என்ன ?
58. செயற்கூறு முன்வடிவின் முதன்மையான பயன்பாடு என்ன ?
59. Strcpy () சார்பை எழுதுக ?
60. தரவு அருவமாக்கம் என்றால் என்ன ?
61. இனக்குழுவின் உடற்பகுதியில் உள்ள அணுகியல்பை விளக்குக ?
62. ஆக்கிகளும் அழிப்பிகளும் உள்ள ஏதேனும் 2 வேறுபாடு எழுதுக ?
63. மரபுரிமத்தின் பலன்கள் யாவை ?
64. மின் வங்கி சேவை என்றால் என்ன ?
65. தகவல் தொழில்நுட்பம் சார்ந்த சேவைகள் என்றால் என்ன ?
66. பொருள் நோக்கு நிரலாக்கத்தின் ஏதேனும் 2 பலன்களை எழுதுக ?
67. சரநிலையரு என்றால் என்ன ?
68. write() குழுவை எழுதுக ?
69. சி++ நிரலில் உள்ள முக்கிய பிரிவுகளை எழுதுக ?
70. பலநிலை மரபுரிமம் என்றால் என்ன ?
71. ல்கைகள் என்றால் என்ன ?
72. Switch case கூற்றின் பொது வடிவம் எழுதுக ?
73. கணிப்பொறி நேரம் களவாடப்படல் என்றால் என்ன ?
74. கல்வியில் கணிப்பொறிகளின் பயன்பாடுகள் யாவை ?
75. gets() செயற்கூறின் கட்டளையமைப்பை எழுதுக ?
76. கருத்தியல் இனக்குழு என்றால் என்ன ?
77. ல்கைச் சட்டகம் வம் ?
78. int X[[2]={0,1,2,3,4,5,6} எனில் X[1][1] மதிப்பு என்ன ?
79. கீழ்க்கண்ட கூற்றுக்கு தகுந்த if கூற்று எழுது marks 90க்கு மேல் ல்கை போது Grade ஐ A-ல் ல்கை இல்லை எனில் Grade ஐ B-ல் ல்கை ?
80. கீழே உள்ள நிபந்தனைகளை, நிபந்தனைச் செயற்குறியைப் பயன்படுத்தி சி++ கோவையாக எழுதுக. f=0.30 எனில் x=0,5,இல்லையேல் f=5 ?
81. கீழே உள்ள நிபந்தனைகளை, நிபந்தனைச் செயற்குறியைப் பயன்படுத்தி சி++ கோவையாக எழுதுக. f=0.5 if x=30otherwise f=5, fn=0.9,if x>=60; otherwise fn=0.7
82. கீழே கொடுக்கப்பட்டுள்ள சி++ நிரல் குறிமுறையில் உள்ள ல்கைகளை ல்கை. Switch(x);
{
case 1to 2; cout<<"One"<<"two";
break;
case 1to 2; cout<<"One"<<"two";
break;
}
83. கீழே கொடுக்கப்பட்டுள்ள சி++ நிரல் வெளியீடு என்ன
#include<iostream.h>
#include<conio.h>
void main()

```
{  
char ch[]={ 'C', 'O', 'M', 'P', 'U', 'T', 'E', 'R' };  
for(int i=0; i<8; i++)  
cout<<ch[i];  
for(int j=7; j>=0; j--)  
cout<<ch[j];  
}
```

84. கீழ்க்காணும் கோவைகளின் மதிப்பிடல் வரிசையைத்
□□மா□ □க□□ (b*b)-4*a*c.
85. கீழே கொடுக்கப்பட்டுள்ள Myclass என்ற வகுப்பிற்கு
சுபகிதப்பட்டுபொருதுக
(i) myclass() (a) copy constructor
(ii) myclass (int x, int y) (b) method
(iii) void show() (c) default constructor
(iv) myclass (myclass & a) (d) parameterized constructor
86. கீழ்க்காணும் சி++ மொழிக் கோவைகளை மதிப்பிடுக.
a=5, b=3, d=1.5. integer C, float F என கொள்க.
(a) F=a+b/a; (b) C=d*a+b;
87. பின்வருவற்றுள் சி++ நிரலின் வெளியீட்டை எழுதுக
X=5; F=6;
C=X++ + ++F
88. கீழ்க்கண்ட சி++ நிரல் கட்டளைகளில் Cன் மதிப்பு யாது
X=10; F=20;
C=X++ + ++F;
89. X=10; F=20; C=X++ + ++F; எனில் மாறியில் இருத்தப்படும்
மதிப்புகள் Cல்.....Xல்.....fல்.....

5. ஒரு சி++ செயற்கூற்றுக்கு அளப்புருக்களை அனுப்பி வைக்கும்
வகைகள் யாவை ?
6. சி++ல் செயற்குறிப் பணிமிகுப்புக்கான விதிமுறைகள் யாவை ?
7. செயற்கூறி பணிமிகுப்பை செய்வதற்கான விதிமுறைகள் யாவை ?
8. மதிப்பு மூலம் அழைக்கும் செயற்கூறு மற்றும் குறிப்பு மூலம்
அழைக்கும் செயற்கூறுகளை எ.கா விளக்குக ?
9. குறிப்பு மூலம் அழைத்தல் முறையை தக எ.கா □ எ□குக ?
10. மதிப்பு மூலம் அழைத்தல் முறையை தக்க எ.கா விளக்குக ?
11. செயற்கூறு பணிமிகுப்பு என்றால் என்ன எ.கா. விளக்குக ?
12. switch கூற்றின் தொடரியலை எழுதி எ.கா விளக்குக ?
13. C++ன் மாறிகளின் வரையெல்லை எத்தனை வகைப்படும்
நிரல்களுடன் விளக்குக ?
14. மரபுரிமத்தின் வகைகளை விளக்குக ?
15. நுழைவு கட்டுப்பாட்டு மடக்கு என்றால் என்ன ? அவற்றுள் ஒன்றை
எ.கா □ எ□குக ?
16. Inline செயற்கூறு எ.கா விளக்குக ?
17. சி++ செயற்கூறில் மதிப்பு மூலம் அழைத்தலுக்கும் மற்றும் குறிப்பு
மூலம் அழைத்தலுக்கும் உள்ள வேறுபாடு என்ன ?
18. பின்னலான if கூற்றை எ.கா விளக்குக ?
19. If கூற்றையும் if-else கூற்றையும் எ.கா விளக்குக ?

ஐகது மதிப்பெண் வினாக்கள்

1. சி++ மொழியில் உள்ள மடக்குகளின் வகைகளை எ.காட்டுடன்
□ எ□குக ?
2. மாறிகளின் வரையெல்லை என்றால் ? என்ன அதன் வகைகளை
□ எ□கமாக எழுதுக ?
3. சரங்களை கையாளும் மூன்று செயற்கூறுகளை எ.கா □ எ□குக ?
4. சி++ல் for மடக்கின் செயல்பாடுகளை விவரி ?

M.முருகவேல் M.C.A.,B.Ed.,
அரசு மேல் நிலைப் பள்ளி
□ராச்சாண்டா□னிரமலை
கரூ□